

## PROBLEM – THE BOUNCER’S RULE (EN)

You are writing a program for an automated club entrance. The club has a simple rule: if a person is **18 years or older**, they are allowed in. If they are younger than 18, they are denied entry.

### INPUT

A single integer N representing the person's age.

### OUTPUT

Print Access Granted if the age is 18 or above, otherwise print Access Denied.

Sample Input 1	Sample Output 1
17	ACCESS DENIED

  

Sample Input 2	Sample Output 2
19	ACCESS GRANTED

### *Competition Compliance Notice*

- **Oral Defense:** All submitted solutions are subject to a follow-up interview. Participants must be able to explain their code logic and complexity; inability to do so will result in a voided submission.
- **AI Restriction:** The direct use of AI tools (e.g., ChatGPT, Gemini, Copilot) to generate code is strictly prohibited. Solutions must be the original work of the participant.

# PROBLEM – PERATURAN PENJAGA PINTU (BM)

Anda sedang menulis aturan cara untuk pintu masuk kelab automatik. Kelab tersebut mempunyai peraturan mudah: jika seseorang berumur **18 tahun atau ke atas**, mereka dibenarkan masuk. Jika mereka berumur kurang daripada 18 tahun, akses akan disekat.

## INPUT

Satu integer N yang mewakili umur individu tersebut.

## OUTPUT

Cetak Access Granted jika umur adalah 18 atau ke atas, jika tidak cetak Access Denied.

Sample Input 1	Sample Output 1
17	ACCESS DENIED

  

Sample Input 2	Sample Output 2
19	ACCESS GRANTED

### *Notis Pematuhan Pertandingan*

- **Sesi Pembelaan Lisan (Oral Defense):** Semua penyelesaian yang dihantar adalah tertakluk kepada temu bual susulan. Peserta mestilah berupaya untuk menerangkan logik kod yang digunakan; kegagalan berbuat demikian akan menyebabkan penyertaan terbatal.
- **Sekatan AI:** Penggunaan alatan AI secara langsung (contohnya: ChatGPT, Gemini, Copilot) untuk menghasilkan kod adalah dilarang sama sekali. Hasil kerja mestilah merupakan usaha asli peserta sendiri.