

PROBLEM – SOLVE IT (EN)

Three friends—Ali, Muthu, and Ah Ho k—are competing as a team. For each problem in a contest, they decide to solve it **only if at least two** of them are sure about the solution. If only one person (or no one) knows how to solve it, they will skip it.

Your task is to count how many problems the team will actually solve.

Example:

- If for a problem the input is 1 1 0 (Ali and Muthu know the answer, but Ah Hock doesn't), they **will** solve it.
- If the input is 1 0 0, they **will not** solve it.

INPUT

The first line contains an integer **n**, the total number of problems.

The next **n** lines each contain three integers (**0** or **1**).

- **1** means a friend is sure of the solution.
- **0** means they are not sure.

OUTPUT

Print a single integer: the total number of problems the friends will solve.

Sample Input	Sample Output
3 1 0 1 1 1 1 1 0 0	2

Competition Compliance Notice

- ***Oral Defense:*** All submitted solutions are subject to a follow-up interview. Participants must be able to explain their code logic and complexity; inability to do so will result in a voided submission.
- ***AI Restriction:*** The direct use of AI tools (e.g., ChatGPT, Gemini, Copilot) to generate code is strictly prohibited. Solutions must be the original work of the participant.

PROBLEM – SOLVE IT (BM)

Tiga orang rakan—Petya, Vasya, dan Tonya—menyertai pertandingan pengaturcaraan sebagai satu pasukan. Bagi setiap masalah, mereka hanya akan menyelesaikannya jika **sekurang-kurangnya dua** daripada mereka yakin dengan jawapannya. Jika hanya seorang (atau tiada sesiapa) yang yakin, mereka tidak akan buat masalah tersebut.

Tugas anda adalah untuk mengira jumlah keseluruhan masalah yang akan diselesaikan oleh pasukan tersebut.

Contoh:

Jika input bagi sesuatu masalah ialah 1 1 0 (Ali dan Muthu yakin dengan jawapan, tetapi Ah Hock tidak), mereka **akan** menyelesaikan masalah itu.

Jika input ialah 1 0 0, mereka **tidak akan** menyelesaikannya (kerana hanya seorang sahaja yang yakin).

INPUT

Baris pertama mengandungi **n**, iaitu jumlah masalah.

Baris seterusnya mengandungi tiga nombor (**0** atau **1**).

- **1** bermaksud rakan tersebut yakin dengan penyelesaiannya.
- **0** bermaksud mereka tidak yakin.

OUTPUT

Paparkan satu nombor: jumlah masalah yang akan diselesaikan oleh pasukan itu.

Sample Input	Sample Output
3	2
1 0 1	
1 1 1	
1 0 0	

Notis Pematuhan Pertandingan

- ***Sesi Pembelaan Lisan (Oral Defense):*** Semua penyelesaian yang dihantar adalah tertakluk kepada temu bual susulan. Peserta mestilah berupaya untuk menerangkan logik kod yang digunakan; kegagalan berbuat demikian akan menyebabkan penyertaan terbatal.
- ***Sekatan AI:*** Penggunaan alatan AI secara langsung (contohnya: ChatGPT, Gemini, Copilot) untuk menghasilkan kod adalah dilarang sama sekali. Hasil kerja mestilah merupakan usaha asli peserta sendiri.